1. Что такое прототип?

Прототип – это элемент дизайна которой будет показывать как работают кнопки, переходы, и другие интерактивные части проекта.

1. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты меню)?
2. Зайдите в файл или проект.
3. В верхнем меню, возле названия, нажмите на стрелочку
4. Выберите в окне вкладку “show version history”
5. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?
6. Инструменты
7. Слои
8. Прототип
9. История
10. Код
11. Плагины
12. Как настроить всплывающее окно (напишите поэтапно)?
13. Выберите элемент для которого надо создать всплывающее окно
14. В правой панели выберите Prototype
15. Нажмите на кнопку +protorype
16. Перетащите курсор мыши к другому экрану, на который должно открываться всплывающее окно.
17. Выберите Overlay
18. Настройте анимацию и переходы
19. Нажмите Done

https://www.figma.com/file/HAyWMi7VqDX5B0fU9kBFIF/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=QbUiqfcnpyyZisl1-1